



鳥海キック(単)



サイコロ：■ +4  
タイプ：技  
サイコロふる前にこれをご使えば、サイコロの目サ4 足すに良いど！



ホジーネ



HP：● 1 -1  
場の「ホジナシ」サふっつければHPが1 余計くなるど！  
我でふっつければ点も増えるども人がらふっつけられれば、難しくなるばりて点は増えねがらな！



カマドキヤシ



HP：●●● 3 -2  
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合に、全員が手サ持ってからカードがら2 枚選んで、残り皆捨てさせると！



ボツコレタマグラ



HP：●●● 3 -2  
「ホジーネ」が1 枚もふっついで無え状態でのこの怪人どご駆除する場合「ネイガーカード・武器」が使われねがら気いつけれ。



モツタリマゲダリ



HP：●●● 3 -2  
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合、次から順番が反対に回るようになるど！



鳥海キック(単)



サイコロ：■ +4  
タイプ：技  
サイコロふる前にこれをご使えば、サイコロの目サ4 足すに良いど！



鳥海キック(単)



サイコロ：■ +4  
タイプ：技  
サイコロふる前にこれをご使えば、サイコロの目サ4 足すに良いど！



カマドキヤシ



HP：●●● 3 -2  
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合に、全員が手サ持ってからカードがら2 枚選んで、残り皆捨てさせると！



ボツコレタマグラ



HP：●●● 3 -2  
「ホジーネ」が1 枚もふっついで無え状態でのこの怪人どご駆除する場合「ネイガーカード・武器」が使われねがら気いつけれ。



モツタリマゲダリ



HP：●●● 3 -2  
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合、次から順番が反対に回るようになるど！

