



鳥海キック(単)



サイコロ：■ +4
タイプ：技
サイコロふる前にこれをご使えば、サイコロの目サ4 足すに良いど！



ホジーネ



HP：● 1 -1
場の「ホジナシ」サふっつければHPが1 余計くなるど！
我でふっつければ点も増えるども人がらふっつけられれば、難しくなるばりで点は増えねがらな！



カマドキヤシ



HP：●●● 3 -2
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合に、全員が手サ持ってらカードがら2 枚選んで、残り皆捨てさせると！



ボツコレタマグラ



HP：●●● 3 -2
「ホジーネ」が1 枚もふっついで無え状態でこの怪人どご駆除する場合「ナイガーカード・武器」が使われねがら気いつけれ。



モツタリマゲダリ



HP：●●● 3 -2
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合、次から順番が反対に回るようになるど！



鳥海キック(単)



サイコロ：■ +4
タイプ：技
サイコロふる前にこれをご使えば、サイコロの目サ4 足すに良いど！



鳥海キック(単)



サイコロ：■ +4
タイプ：技
サイコロふる前にこれをご使えば、サイコロの目サ4 足すに良いど！



カマドキヤシ



HP：●●● 3 -2
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合に、全員が手サ持ってらカードがら2 枚選んで、残り皆捨てさせると！



ボツコレタマグラ



HP：●●● 3 -2
「ホジーネ」が1 枚もふっついで無え状態でこの怪人どご駆除する場合「ナイガーカード・武器」が使われねがら気いつけれ。



モツタリマゲダリ



HP：●●● 3 -2
駆除でぎねがった時のサイコロの目が1 だった場合、次から順番が反対に回るようになるど！

